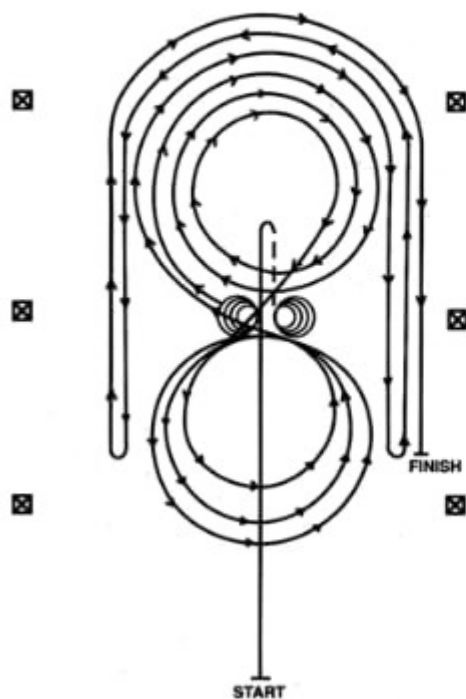


Reining

Pattern#10



1. センターマーカールをパスして、スライディングストップ。アリーナのセンターまでか、又は10フィート以上バックアップ。ヒジテイト。

2. 右スピンの4回。

3. 左スピン4と1/4回。そして左側のフェンスまたは壁に正対する。ヒジテイト。

4. はじめに右リードの右サークルを3周。最初の2周をラージファースト。3周目をスモールスロー。アリーナのセンターでチェンジリード。

5. 左サークルを3周。最初の1周をスモールスロー。次の2周をラージファースト。アリーナのセンターでチェンジリード。

6. 右リードで、ラージファーストの右サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカールをパスして、左ロールバック。ただし20フィート以上フェンスまたは壁から離れて行うこと。ノーヒジテイション。

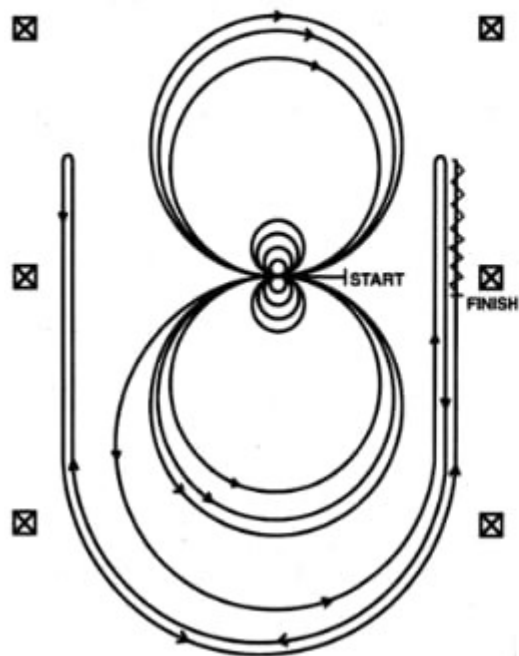
7. そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカールをパスして、右ロールバック。ただし20フィート以上壁またはフェンスから離れて行うこと。ノーヒジテイション。

8. 元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行しセンターマーカールをパスして、スライディングストップ。ただし20フィート以上壁またはフェンスから離れて行うこと。パターンを終了を示すためにヒジテイトする。

ライダーはディスマウントしてプライダルを外し、ジャッジに指示しなければならない。

Reining

Pattern#6

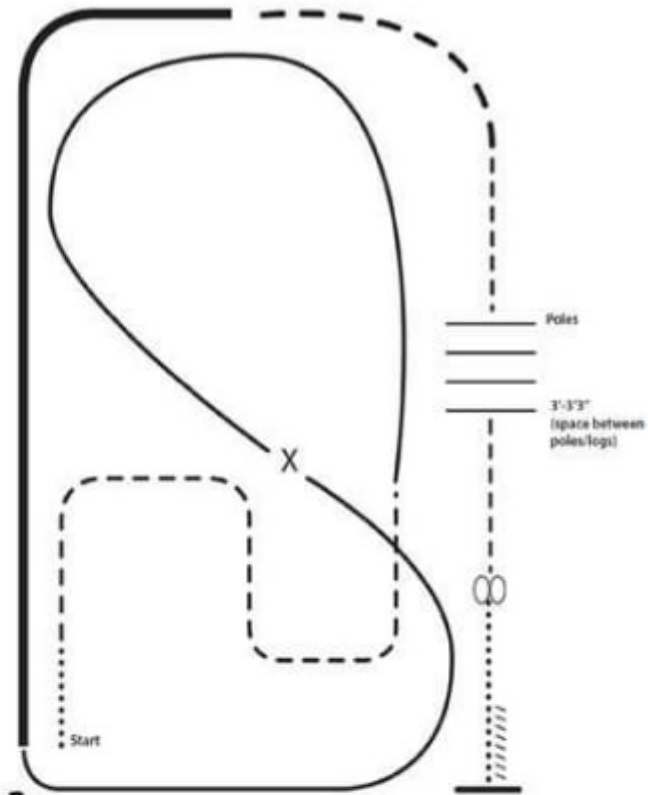
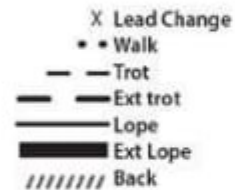


ウォークまたはトロットで、アリーナのセンターへ入場し、演技開始の前はウォークまたはストップした状態でなければならない。

左側の壁またはフェンスを正面にして、アリーナのセンターで演技を開始する

1. 右スピン4回。
2. 左スピン4回。ヒジテイト。
3. はじめに左リードの左サークルを3周。最初の2周をラージファースト、3周目をスモールスロー。アリーナのセンターでチェンジリード。
4. 右サークルを3周。最初の2周をラージファースト、3周目をスモールスロー。アリーナのセンターでチェンジリード。
5. ラージファーストの左サークル。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、右ロールバック。ただし20フィート以上壁またはフェンスから離れて行うこと。ノーヒジテイション。
6. そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの左側を走行し、センターマーカーをパスして、左ロールバック。ただし20フィート以上壁またはフェンスから離れて行うこと。ノーヒジテイション。
7. そのまま元のサークルに戻る。しかしサークルを閉じずに、アリーナの右側を走行し、センターマーカーをパスして、スライディングストップ。ただし20フィート以上壁またはフェンスから離れて行うこと。10フィート以上バックアップ。パターンを終了を示すためにヒジテイトする。

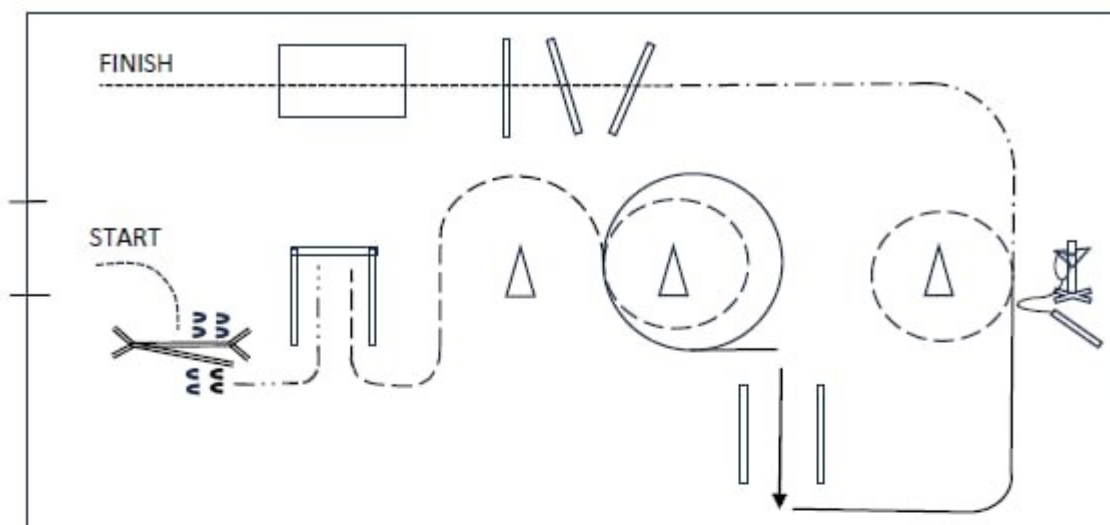
ライダーはディスマウントしてプライダルを外し、ジャッジに提示しなければならない。



RANCH RIDING - PATTERN 3

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over poles
10. Stop, do 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back

- 1.常歩
- 2.速歩で左右（図のように）走行
- 3.左手前駆歩でアリーナの端を回り斜めに走行
- 4.踏歩変換（シンプルまたはフライング）
- 5.右手前駆歩でアリーナの端を回る
- 6.伸長駆歩で真っ直ぐ進みコーナーを曲がって
短蹄跡中央まで進む
- 7.伸長速歩でコーナーを曲がる
- 8.速歩に戻す
- 9.速歩でログ通過
- 10.停止、360度両方向ターン
- 11.常歩、停止、後退



- ① ゲートを通過する
- ② L字にバックアップ
- ③ トロットでスラロームしてからサークル1周、左リードロープで1周しログの前でストップ
- ④ ログの間をサイドパスで通過する
- ⑤ 左リードロープでドラッグ位置まで進む
- ⑥ ドラッグ位置で丸太を引いてトロット1周
※丸太を引く際には、ロープをサドルホーンに巻き付ける
※ユースライダーはバケツを持って1周する
- ⑦ エクステンフトロットでブリッジまで進む
- ⑧ ウォークでログを通過する
- ⑨ ウォークでブリッジを通過し退場する

-----	ウォーク
- - - - -	トロット
—————	ロープ
- · - · - · -	エクステンフトロット
- · - · - · -	バックアップ
—————>	サイドパス

ランチトレイル

この種目は、牧場での作業中に一般的に見られる障害物に遭遇する状況に対処する馬の能力をテストします。

馬とライダーでチームを組み、障害物を乗り越える際の正確性、効率性、パターンの正確さ、馬が示す態度やマナーが審査されます。

※このコースは第二馬場（屋外）に常設しておきます。安全に考慮して自由に練習してください。